

Kinder auf Mission – Adventsspezial

Teil 4: Mission rettet Weihnachten



Hallo ihr Lieben!

Wir heißen euch alle herzlich willkommen zu unserer 4. Adventsmission für Zuhause. Bei unseren Missionen für Zuhause, müsst ihr die Mission gemeinsam mit eurer Familie und euren Freunden meistern ohne die Unterstützung vom TeamSportPark-Team, wie ihr es sonst gewohnt seid. Aber das werdet ihr schaffen, da sind wir uns sicher.

Wir wünschen euch ganz viel Spaß beim aktiv sein. Los geht's!

Anleitung

Anzahl der Spieler

- Mind. 4 aktiv mitspielende Personen
- max. 20 Spieler (in mehrere kleine Gruppen)

Alter

- Für Kinder von 6 bis 10 Jahre geeignet
- Mit Hilfe der Eltern oder Geschwistern können auch jüngere Kinder die Aufgaben meistern.

Ort

- Die Aufgaben können drinnen & draußen stattfinden.
- Bei einzelnen Aufgaben haben wir Empfehlungen dazu geschrieben

Zeit

- Die Mission dauert abhängig von der Anzahl und dem Alter der Teilnehmenden 60-90 Minuten

Benötigtes Material

- Spielbeschreibung
- diverses Kinderspielzeug (z.B.: TeddyBär, Bauklötze, Autos, ...)
- Musikbox oder Handy, Musik-Playliste mit Weihnachtsliedern
- Markierungshütchen/Pylonen (alternativ: gefüllte Plastikflaschen, Klebeband, Seile, Holzblöcke, etc.)
- 2 Kisten, Tüten oder Ähnliches

Die Mission:

Weihnachten rückt immer und immer näher und viel Zeit bleibt dem Weihnachtsmann und seinen Weihnachtselfen nicht mehr. Aber leider liegen viele Elfen mit dem Glitzerschnupfen im Bett und sind so krank, dass sie dieses Jahr an Weihnachten nicht arbeiten können. Deshalb ist der Weihnachtsmann auf eure Hilfe angewiesen. Nur mit eurer Hilfe können wir das Weihnachtsfest dieses Jahr für alle retten und viel Freude verschenken.

Seid ihr bereit diese einzigartige Herausforderung anzunehmen, somit dem Weihnachtsmann und seinen Weihnachtselfen zu helfen und ganz nebenbei das diesjährige Weihnachtsfest zu retten?

Einstieg in die Mission:

Einstieg - Quiz:



Um den Weihnachtsmann und seinen helfenden Elfen besser kennenzulernen, müsst ihr nun folgende Fragen beantworten:

1. Wo wohnt der Weihnachtsmann beziehungsweise wo befindet sich seine Weihnachtswerkstatt? - Antwort: am Nordpol
2. Was ist die Hauptaufgabe des Weihnachtsmanns und den Weihnachtselfen? - Antwort: Geschenke herstellen, einpacken und auf der ganzen Welt verteilen
3. In was transportiert der Weihnachtsmann die Geschenke für die Kinder? - Antwort: in einem riesengroßen Sack, welcher auf seinem Schlitten geschnallt wird
4. Wie teilt man dem Weihnachtsmann seine Wünsche mit? - Antwort: man schreibt dem Weihnachtsmann einen Brief mit seinen Wünschen



Warm-Up: "Rentier - Schlitten - Schneesturm - Geschenke"

Man sollte es nicht unterschätzen, wie anstrengend es sein kann, die Aufgaben der Weihnachtselfen zu übernehmen. Daher ist ein kleines Aufwärmprogramm wichtig, um in den richtigen Weihnachts-Schwung zu kommen.

Alle Spieler laufen frei im Raum herum. Nun ruft ein außenstehender einen der folgenden Begriffe: „Rentier“, „Schlitten“, „Schneesturm“ oder „Geschenke“. Bei dem Begriff „Rentier“ fangen alle Spieler an auf allen Vieren zu laufen. Für den Begriff „Schlitten“ gehen immer zwei Spieler zusammen. Sie stellen sich hintereinander auf und der vordere Spieler führt den hinteren Spieler an den Händen durch das Feld. Damit bei dem „Schneesturm“ niemand umgepustet wird, legen sich alle ganz flach auf den Boden. Und bei dem Begriff „Geschenke“ machen alle einen hohen Freudensprung. Die Begriffe können von dem Spielleiter in einer willkürlichen Reihenfolge gerufen und so lange wiederholt werden, bis alle Spieler aufgewärmt sind.

Aufgabe 1 – Tanz der Weihnachtswichtel:



Aufgabe

Jetzt seid ihr in der Weihnachtswerkstatt angekommen. Allerdings ist hier niemand so richtig in Weihnachtsstimmung, was wahrscheinlich daran liegt, dass fast alle Weihnachtselfen krank sind. Deswegen müsst ihr jetzt dafür sorgen, dass die richtige Weihnachtsstimmung aufkommt, denn ohne Weihnachtsstimmung ist es schwierig das Weihnachtsgefühl nach außen zutragen.



Material

- Musikbox, Handy oder CD-Player
- Musik-Playliste/CD mit Weihnachtliedern



Vorbereitung

Diese Aufgabe könnt ihr sowohl draußen wie auch drinnen erledigen. Ihr solltet euch eine gute und laute Musikbox zurechtstellen (alternativ kann ebenfalls das Handy verwendet werden). Sucht euch eine schöne Musik-Playliste mit vielen (Kinder-)Weihnachtsliedern heraus. Zudem benötigt ihr eine Person, die die Musik in die Hand nimmt.



Durchführung

Schaltet die Musik an. Sobald die Musik an ist, beginnen alle zu tanzen. Derjenige, der die Musik steuert, entscheidet wann er diese stoppt. Sobald die Musik pausiert, müssen alle wie eingefroren stehen bleiben. Erst wenn die Musik wieder angeschaltet ist, dürft ihr wieder lostanzen. Wer sich allerdings schon vorher bewegt, muss für die nächste Runde aussetzen und darf erst übernächste Runde wieder mittanzen.



Ziel erreicht

(Nach ein paar Liedern) Wenn alle Spieler in Weihnachtsstimmung sind, habt ihr euer Ziel erreicht und könnt euch jetzt an die wirklich wichtige Arbeit begeben.

Aufgabe 2 – Weihnachtsgeschenke (I):



Aufgabe

Bevor der Weihnachtsmann die Geschenke der Kinder zusammenstellen kann, muss er sich alle Wunschzettel durchlesen und sich die Geschenke der Kinder genaustens merken. Da dass aber weitaus mehr Geschenke sind, wie der Weihnachtsmann sich alleine merken kann, seid ihr jetzt gefragt.



Material

- 1-3 Wunschzettel, ausgedruckt (siehe Abbildung Wunschzettel)
- die auf dem Wunschzettel abgebildeten Gegenstände



Vorbereitung

Diese Aufgabe lässt sich drinnen und draußen (bei trockenen Witterungsverhältnissen) durchführen. Bevor ihr beginnt, müsst ihr einen bis zwei der unten abgebildeten Wunschzettel der Kinder ausdrucken und die darauf abgebildeten Gegenstände in einem abgegrenzten Raum verteilen (der ausgewählten Wunschzettel kann hierfür zweifach ausgedruckt werden; die Gegenstände des einen Wunschzettels werden nun ausgeschnitten und verteilt).



Durchführung

Nun werden die ausgedruckten Wunschzettel auf einen Tisch oder Ähnlichem ausgelegt. Die Gruppe hat für jeden Wunschzettel ungefähr 30 Sekunden Zeit sich alle Gegenstände anzusehen und gut zu merken. Nach dem Ablauf der Einprägungszeit, wird der Wunschzettel umgedreht und die Kinder müssen die Gegenstände zusammensuchen und zu dem Tisch mit dem Wunschzettel bringen. Agiert als Gruppe und findet gemeinsam alle Gegenstände auf dem Wunschzettel.



Ziel erreicht

Wie viele Gegenstände konntet ihr euch von dem Wunschzettel richtig merken? Vergleicht hierzu alle eingesammelten Gegenstände mit den Abbildungen auf dem Wunschzettel. Wiederholt dies mit den anderen Wunschzetteln. Bei welcher Runde konntet ihr euch am meisten richtig merken? Sind alle Wunschzetteln abgearbeitet, ist das Spiel beendet.

Abbildung Wunschzettel

Bitte 1-3 der unten abgebildeten Wunschzettel einmal ausdrucken.

Wunschzettel 1.0:



Wunschzettel 2.0:



Wunschzettel 3.0:



Wunschzettel 4.0:



Wunschzettel 5.0:



Aufgabe 3 – Weihnachtsgeschenke (II):



Aufgabe

Nun habt ihr alle Geschenkewünsche der Kinder beisammen. Jetzt müsst ihr diese nur noch auf den Schlitten des Weihnachtsmanns laden, sodass dieser am Weihnachtsabend direkt loslegen kann.



Material

- Gegenstände aus der vorherigen Aufgabe (optional kann auch hier wieder die ausgedruckten Abbildungen der Wunschzettel verwendet werden)
- Markierungshütchen, Pylonen, Seile oder Ähnliches
- 2 Kisten, Tüten oder Ähnliches (optional kann hier auch eine kleine Zone markiert werden)



Vorbereitung

Diese Aufgabe lässt sich drinnen und draußen durchführen. Für diese Übung benötigt ihr alle Gegenstände aus der Aufgabe 3 – Weihnachtsgeschenke (I) (optional kann auch hier wieder die ausgedruckten Abbildungen der Wunschzettel verwendet werden). Markiert eine Strecke von mehreren Metern mit Start und Ziel. Am Startpunkt befindet sich die Kiste mit den Gegenständen/Geschenken, welche zum Ziel in eine weitere Kiste, die den Schlitten symbolisiert, transportiert werden müssen.



Aufbau



Durchführung

Die Spieler müssen die Gegenstände, welche sie eben gesammelt haben, nun von der einen Kiste in die andere Kiste „Schlitten“ transportieren. Dafür stellen sich alle Weihnachtselfen in einer Reihe hintereinander und neben der Kiste mit den Gegenständen auf. Jetzt nimmt sich der erste Spieler einen Gegenstand aus der Kiste und läuft schnellstmöglich zu dem Schlitten. Dort angekommen wird der Gegenstand in die Kiste gelegt und der Spieler läuft nun schnell zurück zu den restlichen Spielern und klatscht den nächsten in der Reihe ab. Dieser darf sich dann schnell ein Spielzeug nehmen und loslaufen. Dies wird solange wiederholt, bis dass alle Geschenke im Schlitten sind.



Ziel erreicht

Wenn alle Gegenstände von der einen Kiste zu dem Schlitten des Weihnachtsmanns transportiert wurden, endet das Spiel. Stoppt die Zeit, um zu sehen, wie schnell ihr seid. In der Weihnachtsnacht darf man keine Zeit verlieren.

Aufgabe 4 – Rentiere einfangen:



Aufgabe

Gerade als ihr dachtet, dass ihr alle gut für die Weihnachtsnacht vorbereitet hättet und jetzt nur noch die Rentiere an den Schlitten festgemacht werden müssen, gibt es einen lauten Knall. Alle erschrecken sich und die Rentiere laufen plötzlich in alle Richtungen davon. Oh nein, ohne die Rentiere kann der Schlitten nicht fliegen und der Weihnachtsmann keine Geschenke verteilen. Helft dem Weihnachtsmann also schnell die Rentiere einzufangen!



Material

- Markierungshütchen, Pylonen, Seile oder Ähnliches



Vorbereitung

Für dieses Spiel benötigt ihr ein Spielfeld von ungefähr 5 bis 7 Meter Breite und 7 bis 10 Meter Länge. Außerdem ist das Spiel für drinnen wie auch draußen geeignet.



Durchführung

Ein Spieler oder ein Erwachsener ist der Weihnachtsmann, die anderen Spieler sind die Rentiere, welche weggelaufen sind. Der Weihnachtsmann versucht die Rentiere, welche sich im gesamten Feld bewegen, zu fangen. Fängt er ein "Rentier" nehmen sich beide an die Hand und gemeinsam fangen zu zweit weiter. Fängt einer der beiden jemand weiteres, wird dieser ebenfalls an die Hand genommen und sie fangen als Kette weitere Rentiere ein. Achtung: Ihr dürft euch nicht loslassen. Trennt sich die Kette dürfen keine weiteren Rentiere gefangen werden, bis die Kette wieder ganz ist. Ab 4 Kindern/Rentiere darf sich die Kette in 2/2 auftrennen, um besser weiter zu fangen.



Ziel erreicht

Hat der Weihnachtsmann alle freilaufenden Rentiere gefangen, können alle diese an den Schlitten gebunden werden und das Spiel ist beendet. Jetzt kann er sich endlich auf den Weg machen, um die Geschenke auf der Welt zu verteilen.

Abschluss

Ihr habt Weihnachten gerettet und den Weihnachtszauber in der ganzen Welt verteilt!



Ziel erreicht

Endlich können die Geschenke zu den wartenden Kindern nach Hause gebracht werden! Die Kinder werden sich unfassbar freuen und diese Freude wird euch selbst ebenfalls mit Freude erfüllen.

Als ihr am späten Abend wieder in der Weihnachtswerkstatt eintrefft, sind alle Weihnachtselfen von dem Weihnachtszauber wieder gesund. Außerdem haben sich alle Weihnachtselfen zusammengesetzt und ein riesengroßes Weihnachtsfest organisiert. Sie haben sich um alles gekümmert, was dazugehört – Plätzchen, Weihnachtsmusik, Geschenke, weihnachtliche Dekoration und der einzigartige Weihnachtszauber, den es nur am Nordpol gibt. Mit diesem unvergesslichen Weihnachtsfest wollen sich alle Weihnachtselfen, der Weihnachtsmann, die Rentiere und alle Weihnachtswichtel bei euch bedanken.

Wir, das TeamSportPark-Team, wollen uns ebenfalls bei euch für das Mitmachen bedanken! Wir hoffen es hat euch allen Spaß und Freude bereitet, bei den Abenteuern mitzumachen.

Wir wünschen euch, euren Familien und Freunden ein unvergessliches, fröhliches und seliges Weihnachtsfest mit mindestens genauso viel Weihnachtszauber wie ihr es im Weihnachtsdorf erleben durftet.

Auch im neuen Jahr warten wieder neue Abenteuer auf euch. Kommt uns dann gerne im TeamSportPark besuchen, wenn „Kinder auf Mission“ in eine neue Runde startet!

